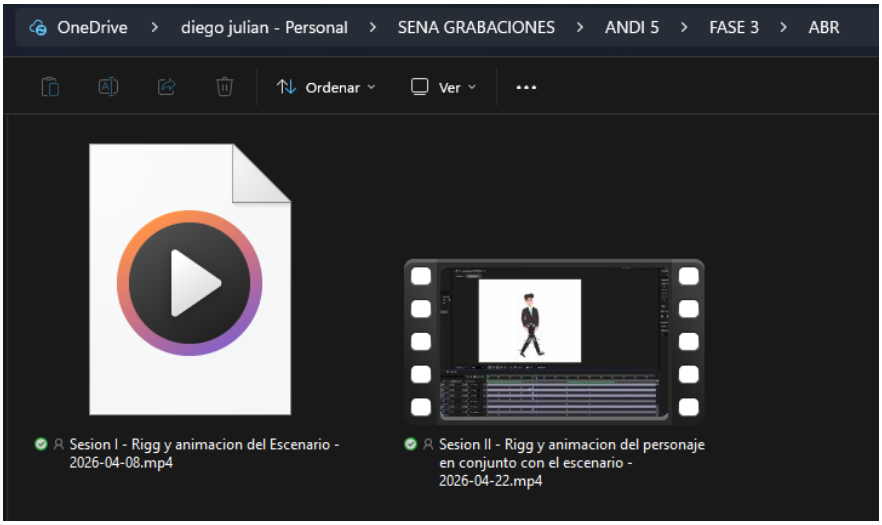
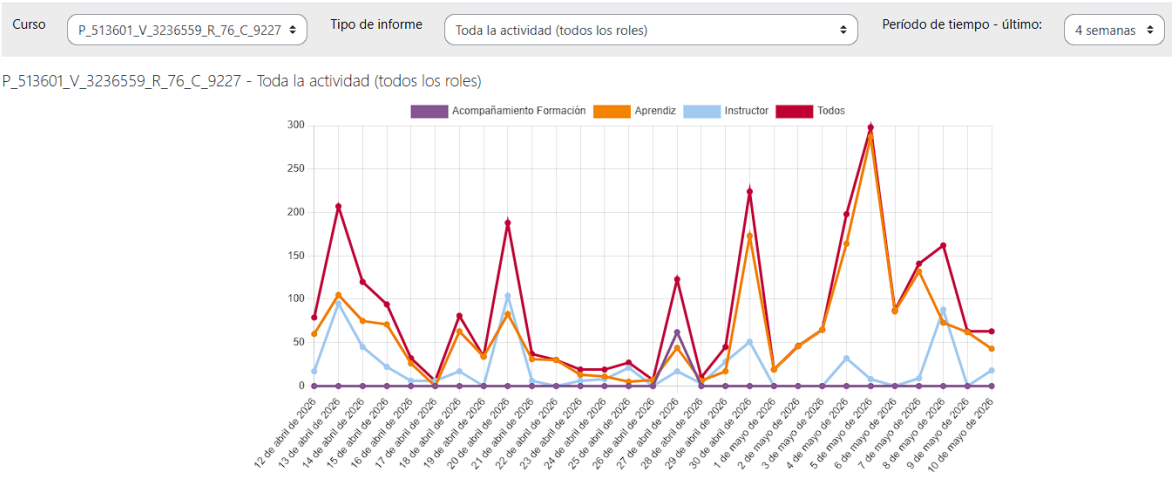
SEGUIMIENTO MES DE ABR-MAY TRIMESTRE I DE LAS FICHAS VIRTUALES EN FORMACION LECTIVA– MAY – 11 – 2026

Andi 5.

Se inicio con ellos la fase 3, en este trimestre se realizó un cambio de líder con el instructor Arlex Roa, iniciamos con el programa de Blender para crear personajes, escenarios y props en 3D y 2D, actualmente estamos con las evidencias del Rigging.

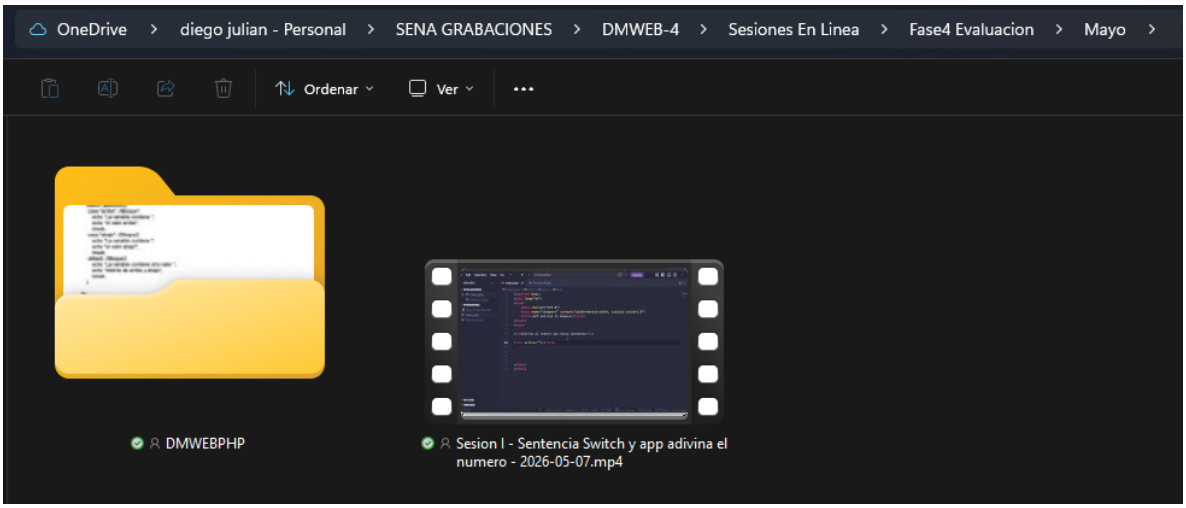


También se anexa a continuación la estadística de ingresos de las últimas 4 semanas.

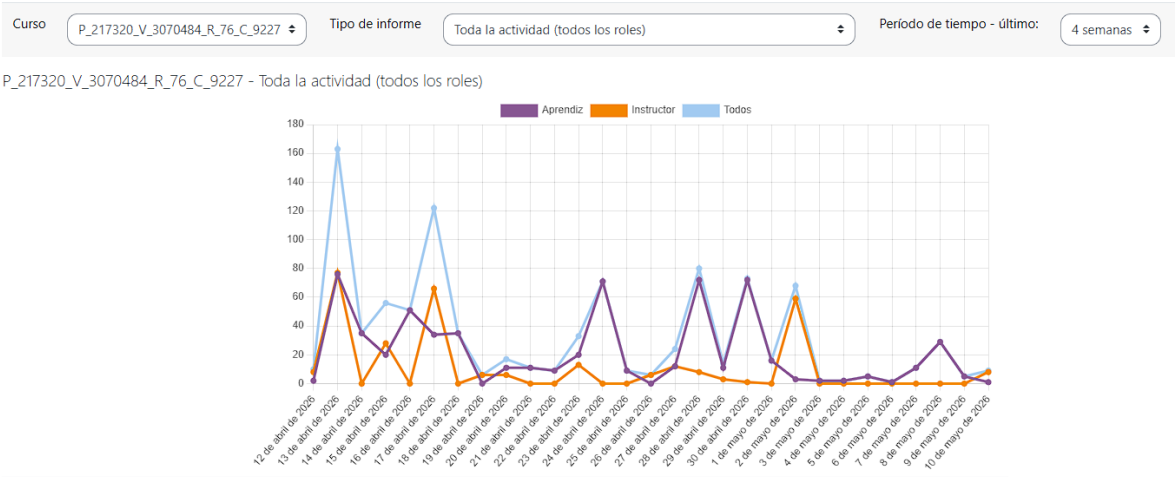


Dmweb 4 – Líder de Ficha.

La ficha paso a la última fase 4 y final del programa, continuamos reforzando el uso de toda la parte multimedia y programación web para la entrega final del proyecto y socialización de este.

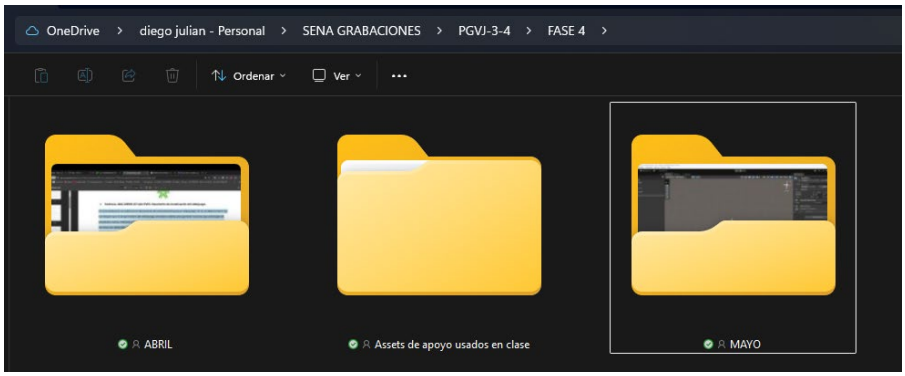


También se anexa a continuación la estadística de ingresos de las últimas 4 semanas.



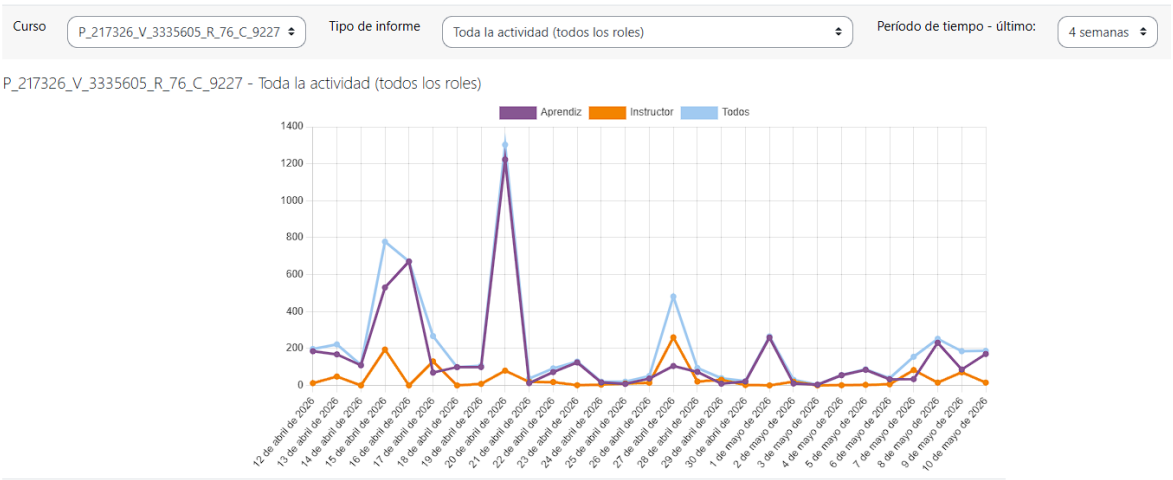
Pgvj 3 y 4 – Líder de las Fichas.

Iniciamos la fase 4 final, proceso de calificación de evidencias y manejo de los programas gráficos como Blender con en foque a Unity para su exportación y función de scripts.

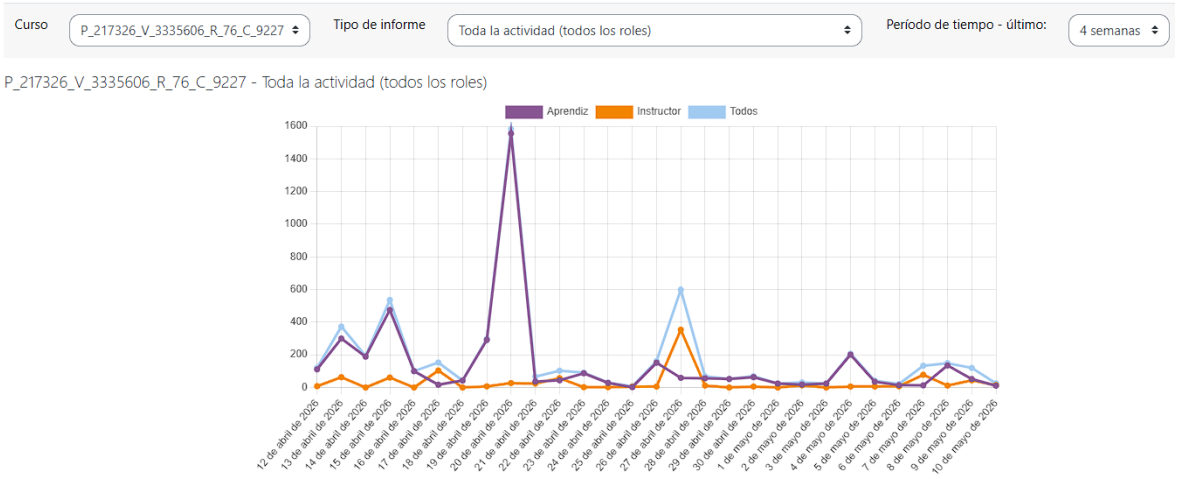


También se anexa a continuación las estadísticas de ingresos de las últimas 4 semanas.

Pgvj-3

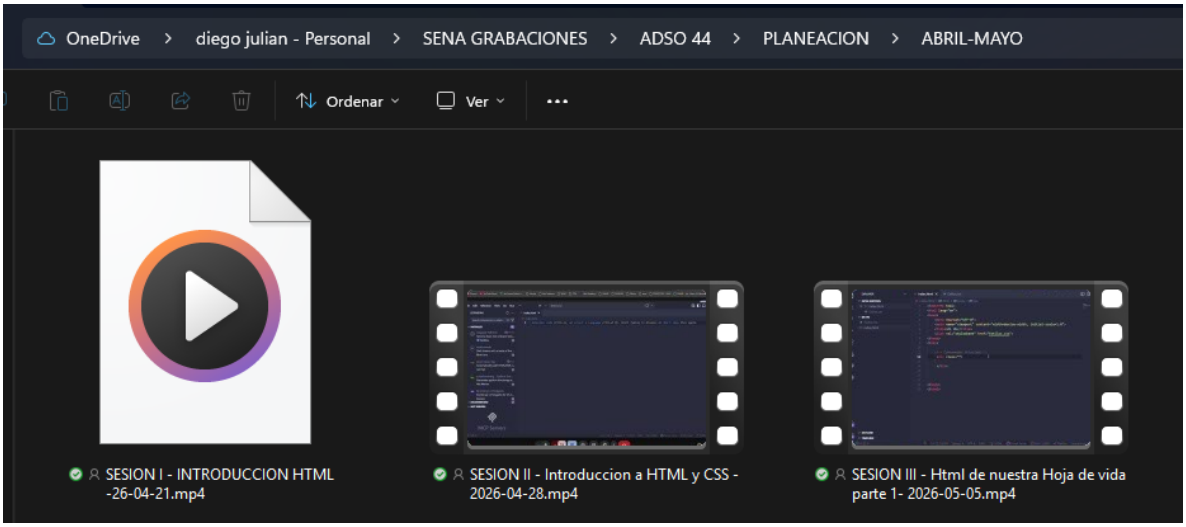


Pgvj4

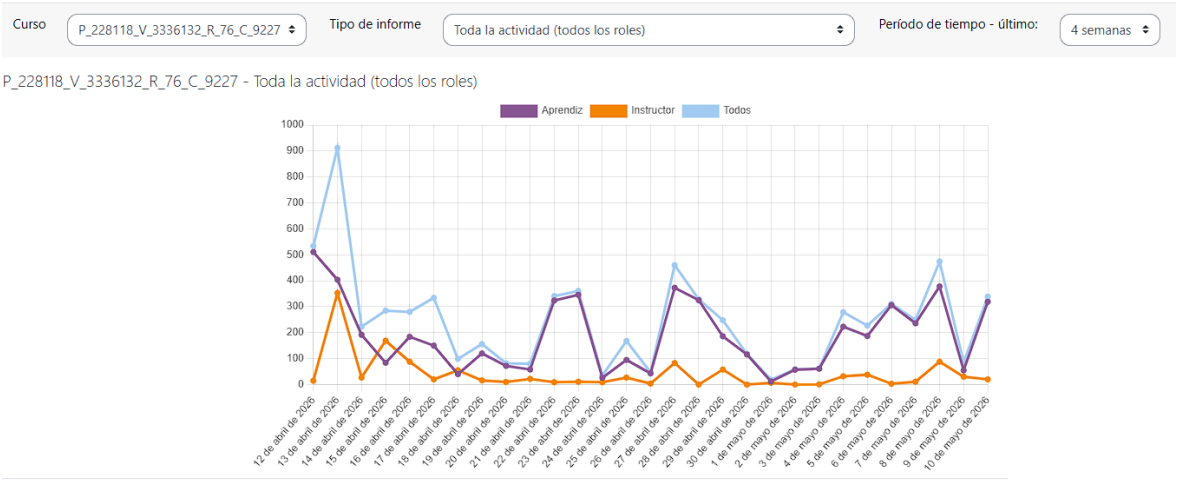


ADSO 44.

Entre recientemente a la ficha del ADSO donde estoy con los aprendices dándoles la base de programaciones HTML y CSS, ficha donde esta a cargo el instructor Edwin Guerrero.

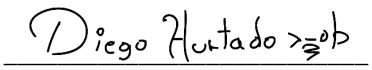


También se anexa a continuación las estadísticas de ingresos de las últimas 4 semanas.



También he de mencionar que en cada uno de los grupos que lidero se les informa constantemente los ingresos por medio de Zajuna y la importancia de permanecer activos y enviando las respectivas evidencias en los tiempos indicados de cada fase, también se motivó a seguir creciendo y ampliando conocimientos de los programas, junto con el apoyo de sus compañeros e instructores en los grupos virtuales.

Fecha: 11 de mayo del 2026.



Instructor Diego Julian Hurtado Guevara